

Fiche Maintenance Flipper DATA EAST

N° 2	Titre : Le Transformateur	Flipper étudié: Jurassic Park (1993)
Catégorie: <i>Composants électroniques & électriques</i>		Niveau requis: Aucun

I. Flippers compatibles:

BATMAN(10/91), HOOK(05/92), LETHAL WEAPON 3(08/92), STAR WARS(12/92), THE ADVENTURES OF ROCKY...(02/93), LAST ACTION HERO(10/93), TALES FROM THE CRYPT(12/93), THE WHO'S TOMMY..(02/94), ROYAL RUMBLE(05/94), GUNS N'ROSES(07/94).

II. Localisation:

Centré sous le plateau de jeu.

III. Principe:

En France, son primaire est alimenté par le secteur (230 VAC, 50 Hz) et il est protégé par 2 fusibles de 5 A Slow Blow se situant à côté du potentiomètre Volume Control. Le secondaire délivre plusieurs tensions possibles aux travers de plusieurs sorties et qui sont :

- 6 VAC pour les lampes du circuit GI (Général Illumination),
- 13 VAC pour les lampes du circuit Lamp Matrix,
- 25 VAC pour les bobines et les lampes Flashes,
- 48 VAC pour les flippers,
- 18 VAC pour les circuits logiques,
- 90 VAC pour les caractères alpha-numériques (Alpha Numéric Display),
- 100 VAC pour les points d'affichage de la matrice (Dot Matrix Display).

IV. Photo du transformateur:



Fils secondaires
Connecteurs IF/M2
et IF/M3

Fils primaires
Connecteur IF/M1